

P4 de Álgebra Linear I – 2010.1

30 de junho de 2010.

Gabarito

Questão 1)

(a) Como a matriz é triangular, é imediato que o polinômio característico é $P(\lambda) = (2 - \lambda)(3 + \lambda)^2$, donde os autovalores são 1 (simples) e -3 (duplo).

Achando os autovetores:

Para $\lambda = 2$ temos de resolver o sistema

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & -5 & 1 \\ 0 & 0 & -5 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix},$$

resultando nos autovetores $t(1, 0, 0)$, $t \neq 0$.

Para $\lambda = -3$ temos de resolver o sistema

$$\begin{bmatrix} 5 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix},$$

resultando nos autovetores $t(0, 1, 0)$, $t \neq 0$.

(b) Não, pois existem no máximo dois autovetores linearmente independentes, e.g., $(1, 0, 0)$ e $(0, 1, 0)$.

(c) Sejam $\vec{u} = (1, 0, 0)$ e $\vec{v} = (0, 1, 0)$. Temos $T(\vec{u}) = \vec{u}$ e $T(\vec{v}) = -3\vec{v}$. Queremos saber se existe um vetor $\vec{w} = (a, b, c)$, tal que $\gamma = \{\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}\}$ é uma base com $T(\vec{w}) = \vec{v} - 3\vec{w}$. Isso corresponde ao sistema:

$$\begin{bmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 0 & -3 & 1 \\ 0 & 0 & -3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3a \\ -3b + 1 \\ -3c \end{bmatrix},$$

cuja solução é $(-1/5, b, 1)$, $b \in \mathbb{R}$. Como \vec{u} e \vec{v} geram o plano xOy e todos os vetores acima não estão neste plano, qualquer q seja b , então a resposta do problema é afirmativa e uma base possível é $\gamma = \{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (-1/5, 0, 1)\}$.

Questão 2)

Solução

(a) O vetor $\vec{u} = (1, 1, -2)$, normal ao plano π , é vetor diretor da reta r ; como $P \in \pi$, temos:

$$r : X(t) = (1, 0, 1) + t(1, 1, -2) = (1 + t, t, 1 - 2t), \quad t \in \mathbb{R}.$$

(b) Q é a interseção da reta r com o plano π . Basta então achar o valor de t tal que $X(t)$ satisfaça a eq. de π . Temos:

$$1 = (1 + t) + t - 2(1 - 2t) = 6t - 1 \implies t = 1/3.$$

Logo $Q = X(1/3) = (4/3, 1/3, 1/3)$. Então a distância procurada é

$$d = \|\vec{QP}\| = \|(-1/3, -1/3, 2/3)\| = \sqrt{6}/3.$$

(c) Um vetor normal ao plano ρ é dado por $(1, 1, -2) \times (2, 0, 1) = (1, -5, -2)$. Logo a eq. cartesiana de ρ é da forma $x - 5y - 2z = c$. Para achar c , basta notar que, por exemplo, $P \in \rho$, donde $c = 1 + 5 \cdot 0 - 2 = -1$. Finalmente,

$$\rho : x - 5y - 2z = -1.$$

(d) A área do triângulo PQR é dada por

$$A = \frac{1}{2} \|\vec{QR} \times \vec{QP}\|,$$

onde $R(t) = Q + t(2, 0, 1)$. Assim, como $\vec{QR} = t(2, 0, 1)$ e $\vec{QP} = (-1/3, -1/3, 2/3)$, temos:

$$\vec{QR} \times \vec{QP} = \frac{t}{3}(1, -5, -2) \implies \frac{1}{2} \|\vec{QR} \times \vec{QP}\| = \frac{\sqrt{30}}{6} |t|.$$

Como queremos $A = \sqrt{30}/6$, que $|t| = 1 \Rightarrow t = \pm 1$. Assim, os pontos procurados são

$$(10/3, 1/3, 4/3) \text{ e } (-2/3, 1/3, -2/3).$$

Questão 3)

Solução

a) **VERDADEIRA:** Como $(2, 1, 2) = (1, 1, 1) + (1, 0, 1)$ e $(0, 1, 0) = (1, 1, 1) - (1, 0, 1)$, segue que o subespaço em pauta é gerado apenas pelos vetores $(1, 1, 1)$ e $(1, 0, 1)$, que são L.I., portanto trata-se de um plano pela origem com estes vetores como diretores.

b) **VERDADEIRA:** Sabemos que $\{\vec{v}_1, \vec{v}_2\}$ é L.I. pois são autovetores associados a autovalores distintos. Suponha que $aT(\vec{v}_1) + bT(\vec{v}_2) = \vec{0}$. Então $a\lambda_1\vec{v}_1 + b\lambda_2\vec{v}_2 = \vec{0}$, donde $a\lambda_1 = b\lambda_2 = 0$ o que implica que $a = b = 0$, uma vez que $\lambda_1 \neq 0$ e $\lambda_2 \neq 0$. Logo $\{T(\vec{v}_1), T(\vec{v}_2)\}$ é L.I.

c) **VERDADEIRA:** Basta fazer o produto misto do vetor diretor de r_1 , $(1, 1, 0)$, com o vetor diretor de r_2 , $(-1, 2, -1)$ e o vetor $\overrightarrow{PQ} = (1, 2, 3) - (1, 1, 5) = (0, 1, -3)$. Temos

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & -2 \end{vmatrix} = -5,$$

logo o produto misto é $\neq 0$, logo, não-nulo; conseqüentemente as retas são reversas.