

# P4 de Álgebra Linear I – 2005.2

Data: 28 de novembro de 2005.

## Gabarito

---

1) Considere o conjunto de vetores

$$\gamma = \{(1, 1, 0), (1, 0, 1), (0, 1, 1), (0, 1, 0)\}.$$

1.a) Obtenha uma base  $\beta$  de  $\mathbb{R}^3$  formada por vetores do conjunto  $\gamma$ .

1.b) Determine explicitamente a matriz  $M$  de mudança de base da base canônica à base  $\beta$ .

1.c) Considere uma base  $\eta$  de  $\mathbb{R}^3$

$$\eta = \{(1, 0, 1), (1, 1, 1), (a, b, c)\}.$$

Sabendo que as coordenadas do vetor  $v = (1, 2, 3)$  na base  $\eta$  são

$$(v)_\eta = (1, 1, 1)$$

determine o vetor  $(a, b, c)$ .

---

### Resposta:

1.a) Observe que os vetores  $(1, 1, 0)$  e  $(1, 0, 1)$  não são paralelos e geram o plano  $\pi$  cujo vetor normal  $n$  é

$$n = (1, 1, 0) \times (1, 0, 1) = (1, -1, -1).$$

Logo

$$\pi: x - y - z = 0.$$

Observe que o vetor  $(0, 1, 1)$  não pertence ao plano  $\pi$ , pois

$$0 - 1 - 1 = -2 \neq 0.$$

Portanto, os vetores  $(1, 1, 0)$ ,  $(1, 0, 1)$  e  $(0, 1, 1)$  não são coplanares, logo são linearmente independentes. Como três vetores linearmente independentes formam uma base de  $\mathbb{R}^3$ , uma possível base  $\beta_1$  é:

$$\beta_1 = \{(1, 1, 0), (1, 0, 1), (0, 1, 1)\}.$$

Observe que o vetor  $(0, 1, 0)$  não pertence a  $\pi$ , logo outra possibilidade para a escolha da base é

$$\beta_2 = \{(1, 1, 0), (1, 0, 1), (0, 1, 0)\}.$$

V. pode verificar que há (excluída a ordem dos vetores da base) outras duas possibilidades para a escolha da base  $\beta$ :

- $\beta_3 = \{(1, 1, 0), (0, 1, 1), (0, 1, 0)\}$ ;
- $\beta_4 = \{(1, 0, 1), (0, 1, 1), (0, 1, 0)\}$ .

Para ver que os conjuntos acima formam bases é suficiente calcular os produtos mistos dos vetores e verificar que são diferentes de zero.

**1.b)** Resolveremos o segundo item para a base  $\beta_1$  acima. Observe que a matriz de mudança de base da base  $\beta_1$  para a base canônica é

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Portanto, a matriz procurada é a inversa da matriz acima. Calcularemos esta inversa usando o método de Gauss:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix},$$
$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ \frac{-1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{pmatrix},$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \frac{1}{2} & \frac{-1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{-1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{-1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{-1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{-1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{pmatrix},$$

Portanto, a matriz de mudança de base da base canônica para a base  $\beta_1$  é

$$\begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{-1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{-1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{-1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{pmatrix}.$$

Para as outras escolhas de base temos as seguintes respostas:

$$\text{da base canônica para a base } \beta_2 \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix};$$

$$\text{da base canônica para a base } \beta_3 \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & -1 \end{pmatrix};$$

$$\text{da base canônica para a base } \beta_4 \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}.$$

**1.c)** Como as coordenadas do vetor  $v = (1, 2, 3)$  na base  $\beta$  são

$$(v)_\eta = (1, 1, 1),$$

obtemos

$$(1, 2, 3) = (1, 0, 1) + (1, 1, 1) + (a, b, c).$$

Logo

$$1 = 1 + 1 + a, \quad 2 = 0 + 1 + b, \quad 3 = 1 + 1 + c.$$

Portanto,

$$a = -1, \quad b = 1, \quad c = 1.$$

Logo,  $v = (-1, 1, 1)$ .

---

2) Considere a transformação linear

$$A: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$$

que verifica

$$A(1, 1, 1) = (1, 0, 1), \quad A(1, 0, 1) = (1, 1, 1), \quad A(0, 1, 1) = (1, 0, 1).$$

2.a) Estude se a matriz de  $A$  na base canônica é ortogonal.

2.b) Determine a matriz de  $A$  na base canônica.

2.c) Determine um autovalor  $\lambda$  de  $A$  e um autovetor de  $A$  associado a  $\lambda$ .

2.d) Determine a equação cartesiana do conjunto imagem de  $A$ .

2.e) Determine o conjunto de vetores  $v$  de  $\mathbb{R}^3$  que verificam

$$A(v) = (2, 1, 2).$$

2.f) Encontre uma base  $\eta$  onde a matriz de  $A$  seja da forma

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

---

**Resposta:**

2.a) Se a matriz de  $A$  na base canônica fosse ortogonal  $A$  conservaria módulos, mas o vetor  $(1, 1, 1)$  tem módulo  $\sqrt{3}$  e sua imagem  $A(1, 1, 1) = (1, 0, 1)$  tem módulo  $\sqrt{2}$ . Portanto, a resposta é negativa.

Outra forma de responder, sem fazer contas, é observar que se a matriz de  $A$  na base canônica fosse ortogonal então  $A$  seria sobrejetora, mas a imagem de  $A$  é o subespaço gerado pelos vetores  $(1, 0, 1)$  e  $(1, 1, 1)$ , isto é, é um plano, e portanto não é sobre.

Finalmente, outra possibilidade é observar que se a matriz de  $A$  na base canônica fosse ortogonal então  $A$  seria injetora, mas

$$A(1, 0, 0) = A(1, 1, 1) - A(0, 1, 1) = (1, 0, 1) - (1, 0, 1) = (0, 0, 0).$$

Outra possibilidade, é calcular a matriz de  $A$  na base canônica e ver que a matriz não é ortogonal, isto é feito no próximo item.

**2.b)** Observe que

$$(1, 0, 0) = (1, 1, 1) - (0, 1, 1).$$

Portanto,

$$A(1, 0, 0) = A(1, 1, 1) - A(0, 1, 1) = (1, 0, 1) - (1, 0, 1) = (0, 0, 0).$$

Temos

$$(0, 0, 1) = (1, 0, 1) - (1, 0, 0),$$

logo

$$A(0, 0, 1) = A(1, 0, 1) - A(1, 0, 0) = (1, 1, 1).$$

Finalmente,

$$(0, 1, 0) = (0, 1, 1) - (0, 0, 1),$$

e assim

$$A(0, 1, 0) = A(0, 1, 1) - A(0, 0, 1) = (1, 0, 1) - (1, 1, 1) = (0, -1, 0).$$

Portanto, a matriz de  $A$  na base canônica é

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Verifique que

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Analogamente, verificamos que

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

E vemos que a matriz de  $A$  está corretamente calculada.

É óbvio que a matriz não é ortogonal: os vetores primeira e terceira coluna não têm módulo 1 e os vetores segunda e terceira coluna não são ortogonais.

**2.c)** É óbvio que 0 é um autovetor e  $(1, 0, 0)$  é um autovalor associado a 0 (de fato, já fizemos estes cálculos).

Se  $v$ . não percebeu isto, pode calcular o polinômio característico de  $A$ :

$$p(\lambda) = -\lambda(\lambda + 1)(\lambda - 1).$$

Os seja os autovalores de  $A$  são

$$0, \quad 1, \quad -1.$$

V. agora pode calcular os autovetores e obter:

- os autovetores associados a 0 são da forma  $(t, 0, 0)$ ,  $t \neq 0$ , um autovetor é  $(1, 0, 0)$ ;
- os autovetores associados a  $-1$  são da forma  $(0, t, 0)$ ,  $t \neq 0$ , um autovetor é  $(0, 1, 0)$ ;
- os autovetores associados a 1 são da forma  $(2t, t, 2t)$ ,  $t \neq 0$ , um autovetor é  $(2, 1, 2)$ .

Para determinar os autovetores de  $(-1)$   $v$ . deve resolver o sistema:

$$\begin{pmatrix} 0 - (-1) & 0 & 1 \\ 0 & (-1) - (-1) & 1 \\ 0 & 0 & 1 - (-1) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Isto é

$$x + z = 0, \quad z = 0, \quad 2z = 0.$$

Logo  $x = 0 = z$  e não há condição para  $y$ .

Para determinar os autovetores de  $(-1)$   $v$ . deve resolver o sistema:

$$\begin{pmatrix} 0 - (1) & 0 & 1 \\ 0 & (-1) - (1) & 1 \\ 0 & 0 & 1 - (1) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Isto é

$$-x + z = 0, \quad -2y + z = 0,$$

Logo  $x = z$  e  $z = 2y$ .

**2.d)** O conjunto imagem está gerado pelos vetores coluna da matriz de  $A$ , isto é pelos vetores  $(0, -1, 0)$  e  $(1, 1, 1)$ . Portanto, a imagem é um plano cujo vetor normal  $n$  é

$$n = (0, -1, 0) \times (1, 1, 1) = (-1, 0, 1).$$

Portanto, a resposta é

$$x - z = 0.$$

**2.e)** Para determinar os autovetores de  $v$  tais que  $A(v) = (2, 1, 2)v$ . deve resolver o sistema:

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \quad z = 2, \quad -y + z = 1.$$

Logo  $z = 2$  e  $y = 1$ , e não há condição para  $x$  ( $x$  pode ser qualquer). Portanto,

$$(t, 1, 2), \quad t \in \mathbb{R}.$$

**2.f)** Escreva

$$\eta = \{v_1, v_2, v_3\}.$$

Como a matriz de  $A$  na base  $\eta$  é

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix},$$

temos

$$A(v_1) = 0, \quad A(v_2) = v_3, \quad A(v_3) = v_2.$$

Portanto,  $v_1$  é uma autovetor de 0 e podemos escolher  $(1, 0, 0)$ . Por outro lado, do enunciado do problema temos

$$A(1, 1, 1) = (1, 0, 1), \quad A(1, 0, 1) = (1, 1, 1).$$

Logo podemos escolher

$$\eta = \{(1, 0, 0); (1, 1, 1); (1, 0, 1)\}.$$

Em qualquer caso, vejamos como proceder caso v. não perceba esta relação. Escrevemos  $v_2 = (a, b, c)$  e  $v_3 = (d, e, f)$ . Temos

$$A(v_2) = v_3, \quad \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} d \\ e \\ f \end{pmatrix},$$

Isto é

$$a = f, \quad -b + c = e, \quad c = f.$$

Analogamente,

$$A(v_3) = v_2, \quad \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} d \\ e \\ f \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix},$$

Isto é

$$d = c, \quad -e + f = c, \quad c = f.$$

Necessitamos apenas uma solução não trivial, fazendo  $f = 1$  obtemos  $a = c = d = 1$ . As equações agora ficam

$$-b + 1 = e, \quad -e + 1 = 1.$$

Logo  $e = 0$  e  $b = 1$ . Obtemos

$$(1, 1, 1), \quad (1, 0, 1).$$

Obviamente, v. pode fazer outras escolhas.

**3)** Considere a matriz

$$M = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 0 & 6 & 0 \\ 3 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Determine **explicitamente** matrizes  $P$ ,  $P^{-1}$  e  $D$  que verificam

$$M = P D P^{-1},$$

onde  $P$  é ortogonal e  $D$  é diagonal.

---

**Resposta:** O polinômio característico de  $A$  é

$$p(\lambda) = (6 - \lambda)((1 - \lambda)^2 - 9) = (6 - \lambda)(\lambda^2 - 2\lambda - 8)$$

Observe que o polinômio  $(\lambda^2 - 2\lambda - 8)$  tem raízes

$$\frac{2 \pm \sqrt{4 + 32}}{2} = \frac{2 \pm \sqrt{36}}{2} = \frac{2 \pm 6}{2} = 1 \pm 3.$$

Logo as raízes são  $\lambda = 4$  e  $\lambda = -2$ . Assim as raízes do polinômio característico  $p(\lambda)$  são os autovalores. Portanto,

$$\text{autovalores: } 6, 4, -2.$$

Observe que este resultado é coerente com o traço ser 8 (soma dos autovalores) e o determinante ser  $-48$  (produto dos autovalores).

A próxima etapa é obter uma base de autovetores de  $M$ .

• **autovetores associados a 6:** são as soluções não triviais do sistema,

$$\begin{pmatrix} 1 - 6 & 0 & 3 \\ 0 & 6 - 6 & 0 \\ 3 & 0 & 1 - 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Obtemos o sistema,

$$-5x + 3y = 0, \quad 3x - 5y = 0.$$

As soluções são da forma  $(0, t, 0)$ ,  $t \in \mathbb{R}$ . Portanto, um autovetor é,  $(0, 1, 0)$ .

• **autovetores associados a 4:** são as soluções não triviais do sistema,

$$\begin{pmatrix} 1 - 4 & 0 & 3 \\ 0 & 6 - 4 & 0 \\ 3 & 0 & 1 - 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Obtemos o sistema,

$$-3x + 3z = 0, \quad 2y = 0, \quad 3x - 3z = 0.$$

As soluções são da forma  $(t, 0, t)$ ,  $t \in \mathbb{R}$ . Portanto, um autovetor é,  $(1, 0, 1)$ .

• **autovetores associados a  $-2$ :** Como a matriz é simétrica, os autovetores associados a  $-2$  devem ser ortogonais a  $(1, 0, 1)$  e  $(0, 1, 0)$ . Logo um autovetor é  $(1, 0, -1)$ . Verifique. V. também pode resolver sistemas de equações como os de acima.

Portanto, uma base de autovetores é

$$\beta = \{(1, 0, 1), (0, 1, 0), (1, 0, -1)\}.$$

Na base  $\beta$  a matriz de  $A$  é diagonal da forma

$$D = \begin{pmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & 6 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}.$$

Obtemos assim uma forma diagonal.

Para calcular  $P$  e  $P^{-1}$  devemos considerar bases ortogonais de autovetores e lembrar que nesse caso se verifica  $P^{-1} = P^t$ .

Considerando agora uma base ortonormal de autovetores de  $A$ ,

$$\gamma = \{(1/\sqrt{2}, 0, 1/\sqrt{2}), (0, 1, 0), (1/\sqrt{2}, 0, -1/\sqrt{2})\},$$

temos

$$P = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} & 0 & 1/\sqrt{2} \\ 0 & 1 & 0 \\ 1/\sqrt{2} & 0 & -1/\sqrt{2} \end{pmatrix}.$$

Como  $P$  é ortogonal,

$$P^{-1} = P^t = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} & 0 & 1/\sqrt{2} \\ 0 & 1 & 0 \\ 1/\sqrt{2} & 0 & -1/\sqrt{2} \end{pmatrix}.$$