

## G2 de Álgebra Linear I – 2013.1

17 de Maio de 2013.

### Gabarito

---

---

1) Considere a transformação linear  $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  definida por:

$$T(1, 1, 0) = (2, 2, 0),$$

$$T(0, 1, 1) = (1, 0, 0)$$

$$T(0, 1, 0) = (1, 1, 0).$$

(a) Determine a matriz  $[T]$  da transformação linear  $T$  na base canônica.

(b) Determine uma base da imagem de  $T$ . Lembre que

$$\text{imagem}(T) = \{\vec{w} \in \mathbb{R}^2 \text{ tal que existe } \vec{v} \in \mathbb{R}^3 \text{ tal que } T(\vec{v}) = \vec{w}\}.$$

(c) Encontre todos os vetores  $\vec{u}$  de  $\mathbb{R}^3$  tais que

$$T(\vec{u}) = (0, 0, 0).$$

(d) Decida se a transformação linear  $T$  é injetora. Decida se a transformação linear  $T$  é sobrejetora. Justifique cuidadosamente.

(e) Considere o triângulo  $\Delta$  de vértices

$$(1, -1, 0), \quad (1, 3, 4), \quad (1, 3, 0).$$

Determine se a imagen  $T(\Delta)$  de  $\Delta$  pela transformação  $T$  é um triângulo ou um segmento. Se for um triângulo calcule sua área e se for um segmento calcule seu comprimento.

---

**Resposta:**

a) Sabendo que:

$$T(1, 1, 0) = (2, 2, 0), \quad T(0, 1, 1) = (1, 0, 0), \quad T(0, 1, 0) = (1, 1, 0)$$

encontraremos as imagens de  $T$  dos vetores da base canônica.

Observe que

$$(1, 0, 0) = (1, 1, 0) - (0, 1, 0),$$

portanto,

$$T(1, 0, 0) = T(1, 1, 0) - T(0, 1, 0) = (1, 1, 0).$$

Lembre que

$$T(0, 1, 0) = (1, 1, 0).$$

Finalmente, de

$$(0, 0, 1) = (0, 1, 1) - (0, 1, 0)$$

obtemos

$$T(0, 0, 1) = T(0, 1, 1) - T(0, 1, 0) = (0, -1, 0).$$

Assim:

$$[T]_{\varepsilon} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

b) Observamos que  $T(\mathbf{i}) = T(\mathbf{j})$  não é paralelo a  $T(\mathbf{k})$ , temos que  $\text{imagem}(T)$  é o plano gerado por  $T(\mathbf{i})$  e  $T(\mathbf{k})$ . Temos que o vetor normal deste plano é

$$T(\mathbf{i}) \times T(\mathbf{k}) = (1, 1, 0) \times (0, -1, 0) = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \end{vmatrix} = (0, 0, -1).$$

Logo a equação cartesiana deste plano é  $z = 0$ .

Uma base ortogonal da imagem de  $T$ :

$$\beta = \{(1, 0, 0), (0, 1, 0)\}$$

**c)** Usando a matriz de  $T$  na base canônica temos que os vetores  $u = (x, y, x)$  tais que  $T(x, y, z) = (0, 0, 0)$  verificam

$$[T]_{\varepsilon} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x + y \\ x + y - z \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

verificam

$$T(x, y, z) = (x + y, x + y, 0) = (0, 0, 0).$$

Obtemos o sistema

$$\begin{aligned} x + y &= 0, \\ x + y - z &= 0 \end{aligned}$$

Obtemos  $z = 0$  e  $x + y = 0$ . Assim obtemos os vetores da forma

$$u = (-t, t, 0), \quad t \in \mathbb{R}.$$

**d)** Como existem vetores  $\vec{v}$  não nulos tais que  $T(\vec{v}) = \vec{0}$  temos que a transformação não é injetora. Observe que para todo vetor  $\vec{w}$  se verifica  $T(\vec{w} + \vec{v}) = T(\vec{w})$  pois

$$T(\vec{w} + \vec{v}) = T(\vec{w}) + T(\vec{v}) = T(\vec{w}).$$

Como  $\text{imagem}(T)$  é um plano e portanto diferente de  $\mathbb{R}^3$  a transformação  $T$  não é sobrejetora.

**e)** Achamos as imagens dos vértices do triângulo:

- $T(1, -1, 0) = (0, 0, 0) = A,$

- $T(1, 3, 4) = (4, 0, 0) = B$ ,
- $T(1, 3, 0) = (4, 4, 0) = C$ .

Estes três pontos não estão alinhados (pois o vetor  $\overline{AB} = (4, 0, 0)$  não é paralelo a  $\overline{BC} = (4, 4, 0)$ ). A área deste triângulo  $\Delta'$  é

$$\text{área}(\Delta') = \frac{|\overline{AB} \times \overline{BC}|}{2} = \frac{|(4, 0, 0) \times (4, 4, 0)|}{2}.$$

Calculamos

$$(4, 0, 0) \times (4, 4, 0) = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 4 & 0 & 0 \\ 4 & 4 & 0 \end{vmatrix} = (0, 0, 16).$$

Este vetor tem módulo 16. Portanto, a área do triângulo é 8.

**2)** Considere as transformações lineares  $S, M : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  definidas por:

$$\begin{array}{ll} S(1, 1, 0) = (1, 0, 0), & M(1, 1, 0) = (1, 0, 0), \\ S(0, 1, 1) = (0, 1, 0), & e \quad M(0, 1, 1) = (0, 1, 0), \\ S(0, 1, 0) = (0, 0, 1), & M(0, 1, 0) = (0, 1, 0). \end{array}$$

**(a)** Determine a matriz  $[M \circ S]$  da composição  $M \circ S$  na base canônica.

**(b)** Determine se  $S$  e  $M$  possuem inversas. Em caso afirmativo determine as matrizes das suas inversas  $[S^{-1}]$  e  $[M^{-1}]$  na base canônica.

**(c)** Determine todos os vetores não nulos tais que  $S(\vec{u}) = S^{-1}(\vec{u})$

**Resposta:**

a) Temos:

- $S(1, 0, 0) = S(1, 1, 0) - S(0, 1, 0) = (0, -1, -1)$ ,
- $S(0, 1, 0) = (0, 0, 1)$  e
- $S(0, 0, 1) = S(0, 1, 1) - S(0, 1, 0) = (0, 1, -1)$

Portanto,

$$[S] = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & -1 \end{pmatrix}.$$

Observe que

- $M(1, 0, 0) = M(1, 1, 0) - M(0, 1, 0) = (1, -1, 0)$ ,
- $M(0, 1, 0) = (0, 1, 0)$ ,
- $M(0, 0, 1) = M(0, 1, 1) - M(0, 1, 0) = (0, 0, 0)$ .

Portanto,

$$[M] = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Logo a matriz da composição  $M \circ S$  é

$$[M][S] = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

- b) Como  $\det[S] = -1 \neq 0$ ,  $S$  possui inversa  
Como  $\det[M] = 0$ ,  $M$  não possui inversa.

Para encontrarmos  $[S^{-1}]$  observamos que

- $S^{-1} \circ S(1, 1, 0) = (1, 1, 0)$ ,
- $S^{-1} \circ S(0, 1, 1) = (0, 1, 1)$  e
- $S^{-1} \circ S(0, 1, 0) = (0, 1, 0)$

e que

- $(1, 0, 0) = S(1, 1, 0)$ ,
- $(0, 1, 0) = S(0, 1, 1)$  e
- $(0, 0, 1) = S(0, 1, 0)$ .

Portanto

- $S^{-1}(1, 0, 0) = S^{-1} \circ S(1, 1, 0) = (1, 1, 0)$ ,
- $S^{-1}(0, 1, 0) = S^{-1} \circ S(0, 1, 1) = (0, 1, 1)$  e
- $S^{-1}(0, 0, 1) = S^{-1} \circ S(0, 1, 0) = (0, 1, 0)$ .

Logo,

$$[S^{-1}] = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} .$$

Obviamente, v. pode usar o método de Gauss para calcular a matriz inversa.

**c)** Observe que se um vetor  $\vec{u} = (x, y, z)$  verifica  $S(\vec{u}) = S^{-1}(\vec{u})$  então

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} .$$

Isto é

$$x = x, \quad z = x + y + z, \quad -x + y - z = y,$$

ou seja

$$x = x, \quad 0 = x + y, \quad -x - z = 0.$$

Logo  $y = -x$  e  $z = -x$ . Assim temos os vetores da forma  $(t, -t, -t), t \neq 0$ .

---

---

**3)** Considere a matriz

$$[T] = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ -1 & 2 & 1 \\ -1 & 1 & a \end{pmatrix}.$$

cujo o polinômio característico é

$$p(\lambda) = -\lambda^3 + 4\lambda^2 - 5\lambda + 2.$$

(a) Determine o valor de  $a$ .

(b) Determine os autovalores da matriz  $[T]$  e os autovetores associados.

(c) Determine, se possível, uma base  $\beta$  de  $\mathbb{R}^3$  formada por autovetores de  $T$ . Determine a primeira coordenada do vetor  $\mathbf{i} = (1, 0, 0)$  (escrito na base canônica) na base  $\beta$ .

---

**Resposta:**

a) O traço de  $T$  é:

$$\text{traço}(T) = 0 + 2 + a = 4,$$

logo  $a = 2$ .

(b) Calculando:

$$\begin{vmatrix} \lambda & 1 & 1 \\ -1 & 2-\lambda & 1 \\ -1 & 1 & 2-\lambda \end{vmatrix} = -\lambda((2-\lambda)^2-1) - (-(2-\lambda)+1) + (-1+(2-\lambda))$$

Temos então:

$$(\lambda - 1)(-\lambda^2 + 3\lambda - 2) = 0.$$

Encontramos que 2 e 1 (multiplicidade algébrica 2) são os autovalores de  $T$ .

Para cada autovalor acharemos seu autovetor correspondente resolvendo o sistema linear determinado por

$$T(\vec{v}) = \lambda(\vec{v}).$$

Resolvendo para  $\lambda = 1$ :

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ -1 & 2 & 1 \\ -1 & 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}.$$

Encontramos que os autovetores são os vetores não nulos do plano de equação cartesiana

$$-x + y + z = 0.$$

Portanto existem dois autovetores linearmente independentes associados a 1, por exemplo  $(1, 0, 1)$  e  $(0, 1, -1)$ .

Resolvendo para  $\lambda = 2$ :

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ -1 & 2 & 1 \\ -1 & 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2x \\ 2y \\ 2z \end{pmatrix}.$$

Encontramos os vetores da forma  $(t, t, t), t \neq 0$ .

Assim podemos escrever uma base de autovetores:

$$\beta = \left\{ (1, 1, 1), (1, 0, 1), (0, 1, -1) \right\}.$$

c) Escrever o vetor  $(1, 0, 0)$  na base  $\beta$  é resolver a combinação linear:

$$(1, 0, 0) = x(1, 1, 1) + y(1, 0, 1) + z(0, 1, -1).$$

A solução  $(x, y, z)$  são as coordenadas de  $(1, 0, 0)$  na base  $\beta$ .

Temos

$$1 = x + y, \quad 0 = x + z, \quad 0 = x + y - z.$$

Logo  $z = 1$  e  $x = -1$  Assim a primeira coordenada temos é  $x = -1$ .

---

---

4) Considere a matriz

$$[T] = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ -1 & 2 & b \\ -1 & 2 & a \end{pmatrix}.$$

Determine, se possível, valores para  $a$  e  $b$  tais que a matriz  $T$  represente (na base canônica) a projeção no plano de equação cartesiana  $y - z = 0$ . Determine a direção da projeção.

---

**Resposta:** Observe que se  $T$  representa uma projeção no plano  $y - z$  então, para qualquer vetor  $\vec{u}$  do plano se verifica  $T(\vec{u}) = \vec{u}$ .

Como o vetor  $\vec{i} = (1, 0, 0)$  está no plano deveríamos ter  $T(\vec{i}) = (1, 0, 0) \neq (0, -1, -1)$ . Logo  $T$  não representa uma projeção no plano  $y - z = 0$ .