

G1 de Álgebra Linear I – 2006.2

Gabarito

1)

a) Considere a reta s de equação paramétrica

$$s = (t, 1 - t, 1 + 2t), \quad t \in \mathbb{R},$$

e os planos π_1, π_2 e π_3 cujas equações cartesianas são

$$\pi_1: x + 2y + az = b, \quad \pi_2: x - 2y + cz = d, \quad \pi_3: x + y + fz = g.$$

Determine **a, b, c, d, f** e **g** para que a interseção dos planos π_1, π_2 e π_3 seja a reta s .

b) Considere os planos ρ_1, ρ_2 e ρ_3 cujas equações cartesianas são

$$\rho_1: x + y - z = 1, \quad \rho_2: x + 3y + z = 1, \quad \rho_3: x + \alpha y + 3z = \gamma.$$

Determine, explicitamente, α e γ para que a interseção dos planos ρ_1, ρ_2 e ρ_3 seja uma reta r .

c) Determine uma equação paramétrica da reta r do item anterior.

Resposta:

a) Observamos que o vetor normal $n_1 = (1, 2, a)$ do plano π_1 deve ser ortogonal ao vetor diretor $v = (1, -1, 2)$ da reta s . Portanto,

$$(1, 2, a) \cdot (1, -1, 2) = 1 - 2 + 2a = 0, \quad a = 1/2.$$

A reta s está contida no plano π_1 , em particular, o ponto $P = (0, 1, 1)$ da reta r deve verificar a equação do plano π_1 . Logo,

$$1(0) + 2(1) + 1/2(1) = b = 5/2.$$

Logo

$$a = 1/2, \quad b = 5/2.$$

Analogamente, o vetor normal $n_2 = (1, -2, c)$ do plano π_2 deve ser ortogonal ao vetor diretor da reta s . Portanto,

$$(1, -2, c) \cdot (1, -1, 2) = 1 + 2 + 2c = 0, \quad c = -3/2.$$

A reta s está contida no plano π_2 , em particular, o ponto $P = (0, 1, 1)$ deve verificar a equação do plano π_2 . Logo,

$$1(0) - 2(1) - 3/2(1) = d = -7/2.$$

Finalmente, o vetor normal $n_3 = (1, 1, f)$ do plano π_3 deve ser ortogonal ao vetor diretor da reta s . Portanto,

$$(1, 1, f) \cdot (1, -1, 2) = 1 - 1 + 2f = 0, \quad f = 0.$$

A reta s está contida no plano π_3 , em particular, o ponto $P = (0, 1, 1)$ deve verificar a equação do plano π_3 . Logo,

$$1(0) + 1(1) + 0(1) = g = 1.$$

Logo

$$f = 0, \quad g = 1.$$

b) Resolveremos o sistema de equações lineares

$$\begin{aligned}x + y - z &= 1, \\x + 3y + z &= 1, \\x + \alpha y + 3z &= \gamma,\end{aligned}$$

e escolheremos α e γ de forma que o sistema seja indeterminado (com infinitas soluções). Escalonando o sistema obtemos:

$$\begin{aligned}x + y - z &= 1, \\2y + 2z &= 0, \\(\alpha - 1)y + 4z &= \gamma - 1.\end{aligned}$$

Dividindo por 2 a segunda equação,

$$\begin{aligned}x + y - z &= 1, \\y + z &= 0, \\(\alpha - 1)y + 4z &= \gamma - 1.\end{aligned}$$

Observamos que $(\alpha - 1) \neq 0$, pois caso contrário o sistema teria solução única. Continuando o escalonamento, consideramos a última

equação menos $(\alpha - 1)$ vezes a segunda, obtemos

$$\begin{aligned}x + y - z &= 1, \\y + z &= 0, \\+ (4 - (\alpha - 1))z &= \gamma - 1.\end{aligned}$$

Para que o sistema tenha infinitas soluções a última equação deve desaparecer. Isto é,

$$\alpha = 5, \quad \gamma = 1.$$

Outra forma de resolver o problema é observar que a interseção dos planos ρ_1 e ρ_2 é obtida usando as duas primeiras equações do escalonamento:

$$\begin{aligned}x + y - z &= 1, \\y + z &= 0,\end{aligned}$$

isto é, podemos escolher z como parâmetro

$$z = t,$$

obtendo

$$y = -t \quad \text{e} \quad x = 1 + 2t,$$

Assim obtemos a reta de interseção r

$$r = (1 + 2t, -t, t), \quad t \in \mathbb{R}.$$

Outra forma de obter a reta interseção é observar que um vetor diretor da reta é obtido considerando o produto vetorial dos vetores normais dos planos

$$(1, 1, -1) \times (1, 3, 1) = (4, -2, 2).$$

Ou seja, podemos escolher $(2, -1, 1)$. Também temos que $(1, 0, 0)$ é um ponto da reta.

Como a reta r está contida no plano ρ_3 , o vetor normal de ρ_3 deve ser perpendicular ao vetor diretor de r :

$$(1, \alpha, 3) \cdot (2, -1, 1) = 0, \quad 2 - \alpha + 3 = 0, \quad \alpha = 5.$$

Logo ρ_3 é da forma:

$$x + 5y + 3z = \gamma.$$

Finalmente, como ponto $(1, 0, 0)$ pertence a ρ_3 , obtemos $\gamma = 1$.

c) A equação paramétrica da reta r já foi obtida:

$$r = (1 + 2t, -t, t), \quad t \in \mathbb{R}.$$

2) Considere as retas

$$r_1 = (1+t, 2-t, 1+t), \quad t \in \mathbb{R}, \quad r_2 = (1+2t, 2-t, 1+2t), \quad t \in \mathbb{R}.$$

- a) Determine pontos $B \in r_1$ e $C \in r_2$ tais que os pontos $A = (1, 2, 1)$, B e C sejam os vértices de um paralelogramo \mathfrak{P} tal que o lado AB de \mathfrak{P} tenha comprimento $\sqrt{3}$ e a área de \mathfrak{P} seja $2\sqrt{2}$.
- b) Determine o quarto vértice D do paralelogramo \mathfrak{P} do item (a).
- c) Determine a equação cartesiana do plano π que contém o paralelogramo \mathfrak{P} .
- d) Considere a reta r_3

$$r_3 = (1 + t, 2, 1), \quad t \in \mathbb{R}.$$

Determine um ponto E da reta r_3 tal que os pontos A, B, C, D e E sejam os vértices de um paralelepípedo \mathfrak{V} de volume 2.

Resposta:

a) Como o ponto B pertence à reta r_1 é da forma

$$B = (1 + s, 2 - s, 1 + s)$$

para algum s . Portanto,

$$\overline{AB} = (s, -s, s).$$

O módulo do vetor \overline{AB} (que é o comprimento do lado AB) é $|s|\sqrt{3}$. Portanto, $s = \pm 1$. Temos duas escolhas para B ,

$$B_2 = (2, 1, 2), \quad (s = 1), \quad B_1 = (0, 3, 0), \quad (s = -1).$$

Analogamente, como o ponto C pertence à reta r_2 é da forma

$$C = (1 + 2s, 2 - s, 1 + 2s)$$

para algum s . Portanto,

$$\overline{AC} = (2s, -s, 2s).$$

Queremos que

$$\begin{aligned} |\overline{AB} \times \overline{AC}| &= |(1, -1, 1) \times (2s, -s, 2s)| = \\ &= |s| |(1, -1, 1) \times (2, -1, 2)| = 2\sqrt{2}. \end{aligned}$$

Temos

$$(1, -1, 1) \times (2, -1, 2) = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 1 & -1 & 1 \\ 2 & -1 & 2 \end{vmatrix} = (-1, 0, 1).$$

O módulo deste vetor é $\sqrt{2}$. Portanto,

$$|s| \sqrt{2} = 2\sqrt{2}, \quad s = \pm 2.$$

Temos duas escolhas para C ,

$$C_1 = (5, 0, 5), \quad (s = 2), \quad C_2 = (-3, 4, -3), \quad (s = -2).$$

b) Observamos que temos quatro escolhas possíveis para o vértice D , segundo as escolhas de B e C :

1. $B = (2, 1, 2)$ e $C = (5, 0, 5)$, neste caso $\overline{AB} = (1, -1, 1)$ e $\overline{AC} = (4, -2, 4)$, então

$$\begin{aligned} \overline{AD} &= (d_1 - 1, d_2 - 2, d_3 - 1) = \overline{AB} + \overline{AC} = \\ &= (1, -1, 1) + (4, -2, 4) = (5, -3, 5), \end{aligned}$$

logo

$$D = (6, -1, 6).$$

2. $B = (2, 1, 2)$ e $C = (-3, 4, -3)$, neste caso $\overline{AB} = (1, -1, 1)$ e $\overline{AC} = (-4, 2, -4)$, então

$$\begin{aligned} \overline{AD} &= (d_1 - 1, d_2 - 2, d_3 - 1) = \overline{AB} + \overline{AC} = \\ &= (1, -1, 1) + (-4, 2, -4) = (-3, 1, -3), \end{aligned}$$

logo

$$D = (-2, 3, -2).$$

3. $B = (0, 3, 0)$ e $C = (5, 0, 5)$, neste caso $\overline{AB} = (-1, 1, -1)$ e $\overline{AC} = (4, -2, 4)$, então

$$\begin{aligned}\overline{AD} &= (d_1 - 1, d_2 - 2, d_3 - 1) = \overline{AB} + \overline{AC} = \\ &= (-1, 1, -1) + (4, -2, 4) = (3, -1, 3),\end{aligned}$$

logo

$$D = (4, 1, 4).$$

4. $B = (0, 3, 0)$ e $C = (-3, 4, -3)$, neste caso $\overline{AB} = (-1, 1, -1)$ e $\overline{AC} = (-4, 2, -4)$, então

$$\begin{aligned}\overline{AD} &= (d_1 - 1, d_2 - 2, d_3 - 1) = \overline{AB} + \overline{AC} = \\ &= (-1, 1, -1) + (-4, 2, -4) = (-5, 3, -5),\end{aligned}$$

logo

$$D = (-4, 5, -4).$$

- c) O plano π contém ao paralelogramo. Portanto, contém as retas r_1 e r_2 . Assim o seu vetor normal é

$$(1, -1, 1) \times (2, -1, 2) = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 1 & -1 & 1 \\ 2 & -1 & 2 \end{vmatrix} = (-1, 0, 1).$$

Ou seja, é da forma

$$x - z = d.$$

Como o ponto $(1, 2, 1)$ pertence ao plano temos $d = 0$. Isto é

$$\pi: x - z = 0.$$

- d) Observe que $E = (1 + s, 2, 1)$ para certo s , logo

$$\overline{AE} = (s, 0, 0).$$

O vetor $\overline{AE} = (s, 0, 0)$ deve verificar

$$|\overline{AE} \cdot (\overline{AB} \times \overline{AC})| = 2.$$

Neste cálculo as diferentes escolhas dos vértices B, C, D é indiferente. Escolhemos $B = (2, 1, 2)$ e $C = (5, 0, 5)$.

Calcularemos primeiro $\overline{AB} \times \overline{AC}$:

$$\overline{AB} \times \overline{AC}(1, -1, 1) \times (4, -2, 4) = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 1 & -1 & 1 \\ 4 & -2 & 4 \end{vmatrix} = (-2, 0, 2).$$

Ou seja,

$$|(s, 0, 0) \cdot (-2, 0, 2)| = 2|s| = 2, \quad s = \pm 1.$$

Temos duas possibilidades

$$E = (2, 2, 1), \quad s = 1, \quad E = (0, 2, 1), \quad s = -1.$$

3) Considere a reta

$$r = (2t, 2 - t, 1 + t), \quad t \in \mathbb{R},$$

e o ponto

$$Q = (1, 0, 1).$$

- (a) Escreva a reta r como a interseção de dois planos π e ρ (escritos na forma cartesiana) tais que π é paralelo ao eixo \mathbb{X} (isto é, o vetor normal do plano π é ortogonal ao vetor \mathbf{i}) e ρ é paralelo ao eixo \mathbb{Z} (isto é, o vetor normal do plano ρ é ortogonal ao vetor \mathbf{k}).
- (b) Determine as equações cartesianas e paramétricas do plano τ que contém a reta r e o ponto Q .
- (c) Determine o ponto M da reta r mais próximo do ponto Q . Calcule a distância do ponto Q à reta r .

Resposta:

a) Observe que um vetor diretor da reta r é $v = (2, -1, 1)$. Como o plano π contém a reta r e é paralelo ao eixo \mathbb{X} , seu vetor normal é da forma

$$(2, -1, 1) \times (1, 0, 0) = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 2 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{vmatrix} = (0, 1, 1).$$

Portanto, a equação cartesiana de π é da forma

$$\pi: y + z = d.$$

Finalmente, como o ponto $(0, 2, 1)$ da reta pertence a π obtemos $d = 3$. Logo,

$$\pi: y + z = 3.$$

Analogamente, como o plano ρ contém a reta r e é paralelo ao eixo \mathbb{Z} , seu vetor normal é da forma

$$(2, -1, 1) \times (0, 0, 1) = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 2 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = (-1, -2, 0).$$

Portanto, a equação cartesiana de ρ é da forma

$$\rho: x + 2y = d.$$

Finalmente, como o ponto $(0, 2, 1)$ da reta pertence a ρ obtemos $d = 4$. Logo,

$$\rho: x + 2y = 4.$$

Portanto, a equação cartesiana é

$$r: y + z = 3; \quad x + 2y = 4.$$

b) Considere o ponto $P = (0, 2, 1)$ da reta. Observe que os vetores $\overline{PQ} = (1, -2, 0)$ e $v = (2, -1, 1)$ são vetores paralelos ao plano τ . Portanto, as equações paramétricas de τ são

$$X = P + tv + s\overline{PQ}, \quad s, t \in \mathbb{R}.$$

Escrito em coordenadas,

$$\begin{aligned} x &= 0 + 2t + s \\ y &= 2 - t - 2s, \\ z &= 1 + t \end{aligned} \quad s, t \in \mathbb{R}.$$

Para determinar a equação cartesiana de τ observamos que o vetor normal de τ é

$$(2, -1, 1) \times (1, -2, 0) = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 2 & -1 & 1 \\ 1 & -2 & 0 \end{vmatrix} = (2, 1, -3).$$

Logo a equação cartesiana é da forma

$$2x + y - 3z = d.$$

Como $(0, 2, 1)$ deve verificar a equação, temos $d = -1$. Logo

$$2x + y - 3z = -1.$$

c) Determinaremos a distância do ponto à reta usando dois métodos. Primeiro determinaremos o plano η que contém o ponto Q e é perpendicular a r . A interseção do plano η e da reta r determina o ponto M de r mais próximo de Q . A distância é o módulo do vetor \overline{MQ} .

O vetor normal de η é o vetor diretor de r . Logo η é da forma

$$\eta: 2x - y + z = d.$$

Como o ponto $Q = (1, 0, 1)$ pertence a η temos $d = 2 - 0 + 1 = 3$. Portanto,

$$\eta: 2x - y + z = 3.$$

Para determinar o ponto de interseção da reta e o plano devemos ver para que valor de t se verifica

$$2(2t) - (2 - t) + (1 + t) = 3, \quad 6t = 4, \quad t = 4/6 = 2/3.$$

Logo

$$M = (4/3, 4/3, 5/3).$$

temos

$$\overline{QM} = \frac{1}{3}(1, 4, 2).$$

Veja que este vetor é perpendicular ao vetor diretor de r . A distância é o módulo de \overline{QM} ,

$$\text{distância} = |\overline{QM}| = \frac{1}{3} \sqrt{1 + 16 + 4} = \frac{\sqrt{21}}{3}.$$

O segundo método para calcular a distância (que não fornece o ponto M) consiste em considerar o paralelogramo cujas arestas são os vetores v (diretor da reta) e \overline{PQ} . Então a distância é

$$\text{distância} = \frac{|v \times \overline{PQ}|}{|v|}.$$

Temos

$$|v| = \sqrt{2^2 + 1^2 + 1^2} = \sqrt{6}$$

e

$$v \times \overline{PQ} = (2, -1, 1) \times (1, -2, 0) = (2, 1, -3)$$

(observe que este cálculo já foi feito). Portanto, $|v \times \overline{PQ}| = \sqrt{14}$.

Assim,

$$\text{distância} = \frac{\sqrt{14}}{\sqrt{6}} = \frac{\sqrt{7}}{\sqrt{3}} = \frac{\sqrt{21}}{3} = .$$